**O’ZBEKISTON RESPUBLIKASI**

**XALQ TA'LIM VAZIRLIGI**

**GULISTON DAVLAT UNIVERSITETI HUZURIDAGI XALQ TA’LIMI XODIMLARINI QAYTA TAYYORLASH VA ULARNING MALAKASINI OSHIRISH HUDUDIY MARKAZI**

**“Tasdiqlayman”**

**Gul DU huzuridagi XTXQTMOHM**

**direktori:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Sh.Turdimetov**

**\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019-yil**

**“ANIQ VA TABIIY FANLAR METODIKASI” KAFEDRASI**

**PSIXOLOG FAOLIYATIDA DASTURIY**

**VOSITALAR MODULI BO’YICHA MAKTAB AMALIYOTCHI PSIXOLOGLARI UCHUN TESTLAR TO’PLAMI**

**“Kelishildi”**

**O’quv va ilmiy ishlar bo’yicha direktor**

**o’rinbosari: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A. Berikbayev**

**Kafedra mudiri: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_O.Daminov**

**Guliston – 2019**

Mazkur testlar banki psixolog faoliyatida dasturiy vositalar moduli bo’yicha maktab amaliyotchi psixologlariuchun mo’ljallangan bo’lib,“Aniq va tabiiy fanlar metodikasi” kafedrasining 1-sonli yig’ilishida ko’rib chiqilgan va markazning pedagogik Kengashning 2018 yil “3” yanvar №-1 -sonli yig’ilish qaroriga asosan tasdiqlangan.

**Asos:** XTVning 2018 yil 29-dekabrdagi 334-sonli buyrug’i.

**Tuzuvchi: N.Tashtemirova**

“Aniq va tabiiy fanlar metodikasi” kafedrasi

katta o‘qituvchisi

**Psixolog faoliyatida dasturiy vositalar modulidan test savollari**

**1. Foydalanuvchi interfeysi deganga nimani tushunasiz?**

\*a) Insonning dastur bilan va dasturning inson bilan o‘zaro muloqoti

b) O‘qituvchi ishtirokidagi virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

c) kompyuterning va kompyuter tarmoqlarining ishini ta’minlovchi dasturlar majmuasidir

d) bu aniq bir predmet soxasi bo‘yicha ma’lum bir masalalar sinfini echishga mo‘ljallangan dasturlar majmuasidir

**2. Virtual ta’lim jarayonini boshqaruvchi tizimlarni aniqlang?**

\*a) LMS

b) CMS

c) WWW

d) Google

**3. Kompyuter texnologiyalari yordamida o‘quv jarayonini qisman yoki to‘liq avtomatlashtirish uchun mo‘ljallangan didaktik vosita nima?**

\*a) Pedagogik dasturiy vositalar

b) Test dasturlari

c) O‘rgatuvchi dasturlar

d) virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

**4. Animatsiya nima?**

\*a) (animation)- lotincha "anima" so‘zidan olingan bo‘lib, - ruh, -jon ma’nosini bildiradi (ruxlantirish, jonlatirish)

b) (animation)- inglizcha "anima" so‘zidan olingan bo‘lib, - ruh, -tana ma’nosini bildiradi

c) (animation)- nemischa "animate" so‘zidan olingan bo‘lib, - harakat ma’nosini bildiradi

d) (animation)- fransizcha "animata" so‘zidan olingan bo‘lib, - ruhlar, harakatlar ma’nosini bildiradi

**5. Mualliflik dasturlari bu…**

\*a) Articulate Storyline, Adobe Captivate, CourseLab, iSpringPro, Lectora

b) Adobe Captivate, CourseLab, iSpringPro, Lectora

c) Articulate Storyline, Adobe Captivate,

d) Photoshop, CourseLab, iSpringPro, Lectora

**6. O‘quvchining bilim darajasi va qiziqshidan kelib chiqib yangi bilimlarni o‘zlashtirishga yo‘naltiruvchi dasturiy vositalarni ko‘rsating.**

\*a) O‘rgatuvchi dasturlar

b) Mashq qildirgichlar

c) virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

d) Test dasturlari

**7. Avval o‘zlashtirilgan o‘quv materialini takrorlash va mustahkamlashga yo‘naltiruvchi dasturiy vositalarni ko‘rsating.**

\*a) Mashq qildirgichlar

b) O‘rgatuvchi dasturlar

c) O‘qituvchi ishtirokidagi virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

d) Test dasturlari

**8. Egallangan bilim, malaka va ko‘nikmalarini tekshirish va baholashga yo‘naltiruvchi dasturiy vositalarni ko‘rsating.**

\*a) Test dasturlari

b) O‘rgatuvchi dasturlar

c) virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

d) Mashq qildirgichlar

**9. Multimediali kontentlar qaysilar?**

\*a) video, flesh, ovoz, veb-ob’ektlarni qo‘yish

b) flesh, ovoz, veb-ob’ektlarni qo‘yish

c) Video, flesh, ovoz,

d) Video, flesh, animasiya, power point

**10. Multimediali video kengaytmasini aniqlang?**

\*a) flv, avi, wmv, mov, mpeg, dv, 3g

b) mp4, avi, doc, mov, mpeg, dv, 3g

c) mp4,flv, avi, ppt, mpeg, dv, 3g

d) flv4, avi, wmv, mov, mpeg, dv, 3g

**11. Multimediali ovoz kengaytmasini aniqlang?**

\*a) mp3, wma, wav, m4a, aac, aiff, ogg

b) mp4, wma, wav, m4a, aac, aiff, ogg

c) mp3, html, wav, m4a, aac,

d) wav, m4a, aac, aiff, ogg

**12. LMS tizimida yaratiladigan elektron ta’lim resurslari qaysi standartga mos bo‘lishi kerak?**

\*a) SCORM

b) LMS

c) SCOM

d) CMS

**13. Quyidagilardan qaysi biri tovush muharriri?**

\*a) Sound Forge

b) Delphi

c) Photo shop

d) Power Point

**14. SCORM standartiga javob beradigan ilovalarni yaratuvchi qobiq dasturlarning eng soddasini ko‘rsating?**

\*a) ISpring

b) Courselab3

c) JavaScript

d) Flash MX

**15. iSpring paketi qaysi dasturi elektron test va anketa yaratish imkoniga ega?**

\*a) iSpring Quiz Maker

b) iSprinf Free

c) iSpring Converter

d) iSpring Pro

**16. Ispring Quiz Makerda qaysi test turi matn tarkibida bo‘sh qolgan o‘rinlarni mos javob bilan to‘ldirish imkoniga ega?**

\*a) propuski

b) vvod chisla

c) sootvetstvie

d) poryadok

**17. Quyidagilardan qaysi biri tovush muharriri?**

\*a) Sound Forge

b) Power Point

c) Delphi

d) Photo shop

**18. Ispring dasturining qaysi menyu bandidan 3D kitobga Personaj joylashtirish mumkin?**

\*a) kniga

b) dizayn

c) spravka

d) vid

**19. Quyidagilardan qaysi biri rasm muharriri?**

\*a) Photo shop

b) Delphi

c) Sound Forge

d) Power Point

**20. Quyidagilardan qaysi biri ISpring dasturining imkoniyatiga kirmaydi?**

\*a) Tarmoq xavfsizligini ta’minlash

b) 3D kitob yaratish

c) Power Point muhitida o‘quv kurslari yaratish

d) Interaktiv test va so‘rovnomalar tuzish

**21. Web Page Maker dasturi yordamida nima yaratish mumkin?**

\*a) Elektron kontentni yaratish

b) Elektron darslik yaratish

c) Matn muharririda ishlash

d) Media yaratish mumkin

**22. Obyektning o‘zini boshqa obyekt qilib ko‘rsatish?**

\*a) Immitatsiya

b) Modifikatsiya

c) Xizmat ko‘rsatish

d) tiklash

**23. Web Page Maker dasturi qanday ishga tushiriladi?**

\*a) Pusk-Vse programmi-Web Page Maker

b) Pusk-Vse programmi-Power Point

c) Pusk-Vse programmi-Word

d) Pusk-Vse programmi-Excel

**24. Web Page Maker dasturi yordamida video faylni joylashtirish qanday bajariladi?**

\*a) Vstavka-mediya

b) Vstavka-risunok

c) Vstavkafigura

d) Vstavka-SmartArt

**25. Adobe Flash dasturining kengaytmasini aniqlang?**

\*a) \*.flv

b) \*.docx

c) \*.pptx

d) \*.xlsx

**26. Maxfiy axborotga berilgan ta’rifni belgilang?**

\*a) Foydalanilishi qonun hujjatlariga muvofiq cheklab qo‘yilgan hujjatlashtirilgan axborot

b) Audio axborot

c) Cheklanmagan doiradagi ommaviy axborot

d) Axborot resursi

**27. Tizimli dasturiy ta’minot nima?**

\*a) Kompyuterning va kompyuter tarmoqlarining ishini ta’minlovchi dasturlar majmuasidir.

b) Bu aniq bir predmet soxasi bo‘yicha ma’lum bir masalalar sinfini echishga mo‘ljallangan dasturlar majmuasidir

c) Yangi dasturlarni ishlab chiqish jarayonida qo‘llaniladigan maxsus dasturlar majmuasidan iborat vositalardir

d) O‘qituvchi ishtirokidagi virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

**28. Amaliy dasturiy ta’minotga berilgan ta’rifni belgilang?**

\*a) Bu aniq bir predmet soxasi bo‘yicha ma’lum bir masalalar sinfini echishga mo‘ljallangan dasturlar majmuasidir

b) Yangi dasturlarni ishlab chiqish jarayonida qo‘llaniladigan maxsus dasturlar majmuasidan iborat vositalardir

c) O‘qituvchi ishtirokidagi virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

d) Kompyuterning va kompyuter tarmoqlarining ishini ta’minlovchi dasturlar majmuasidir.

**29. Dasturlash texnologiyasining uskunaviy vositalariga berilgan ta’rifni belgilang?**

\*a) Yangi dasturlarni ishlab chiqish jarayonida qo‘llaniladigan maxsus dasturlar majmuasidan iborat vositalardir

b) O‘qituvchi ishtirokidagi virtual o‘quv muhitini yaratuvchi dastur

c) Kompyuterning va kompyuter tarmoqlarining ishini ta’minlovchi dasturlar majmuasidir.

d) Bu aniq bir predmet soxasi bo‘yicha ma’lum bir masalalar sinfini echishga mo‘ljallangan dasturlar majmuasidir

**30. Zamonaviy axborot texnologiyalarining vositalari qatorini belgilang?**

\*a) kompyuter, skaner, videokamera, LCD proektor, interaktiv elektron doska, faks modem, telefon, elektron pochta, multimedia vositalari, Internet va Intranet tarmoqlari, mobil aloqa tizimlari, ma’lumotlar omborini boshqarish tizimlari, sun’iy intellekt tizimlari

b) dasturiy vositalar, namoyish qilish dasturlari, test dasturlari, o‘rgatuvchi dasturlar, mashq qildirgichlar, portal

c) virtual matn konstruktorlari, multiplikatsiyalar, musiqalar, fizik modellar, geografik haritalar, ekran protsessorlari

d) dasturiy vositalar, namoyish qilish dasturlari, kompyuter, skaner, videokamera, LCD proektor, interaktiv elektron doska, faks modem, telefon, elektron pochta